

# 神業表

## 通常神業 (全神共通)

打撃 <グ>	弱攻撃	1DMG	これに相手にDMGを与えた場合、手札から「打撃<グ>」カードを1枚まで出してコンボ(追加DMG)にできる。
	強攻撃		
投げ <チヨキ>	前投げ	3DMG	-
	後ろ投げ		
防御行動 <パー>	神カウンター		
	避け	0DMG	これに相手の攻撃を回避した場合、手札から「打撃<グ>」か「投げ<チヨキ>」のカードを1枚まで出して反撃(追加DMG)できる。



## 関羽 GUAN YU

- ・投げからも打撃が繋がるなど、打撃に非常に特化した神
- ・超必殺神業の「関聖帝君」と必殺神業の「青龍偃月刀」はあいにくに強DMGも高い
- ・火力が打撃に依存しているため、手札の打撃カードが少なくなると厳しい

## 必殺神業

打撃 <グ>	青龍偃月刀	5DMG	このカードは4DMG以下の「打撃<グ>」に勝つ。
投げ <チヨキ>	美髯崩し	1DMG	これに相手にDMGを与えた場合、手札から「打撃<グ>」カードを1枚まで出してコンボ(追加DMG)にできる。
防御行動 <パー>	忠義の士	0DMG	相手が「打撃<グ>」か「防御行動<パー>」を出した場合は、あなたは捨て札置き場から「打撃<グ>」カードを2枚まで手札に戻すことができる。

## 超必殺神業 (神力5以下のときのみ使用可能)

打撃 <グ>	関聖帝君	7DMG	このカードは6DMG以下の「打撃<グ>」に勝つ。
-----------	------	------	--------------------------



## イエス JESUS

- ・読み勝てば相手の強力な攻撃を逆に利用できるカウンター型
- ・超必殺神業の「復活」は、比較的安定して回復ができ特に終盤で効果的
- ・相手に依存する神業が多く、自分から仕掛けることはやや苦手

## 必殺神業

打撃 <グ>	悔い改め	?DMG	このカードのDMGは「相手が出した投げカードのDMG」になる。相手が「投げ<チヨキ>」カード以外を出した場合、このカードのDMGは0になる。
投げ <チヨキ>	救い	5DMG	これに相手にDMGを与えた場合、あなたは相手は捨て札置き場からカードを1枚手札に戻すことができる。
防御行動 <パー>	受難	?DMG	このカードのDMGは「相手が出した打撃カードのDMG」になる。相手が「打撃<グ>」カード以外を出した場合、このカードのDMGは0になる。

## 超必殺神業 (神力5以下のときのみ使用可能)

防御行動 <パー>	復活	0DMG	相手が「打撃<グ>」か「防御行動<パー>」を出していた場合、あなたの神力を5回復する。
--------------	----	------	---



## 天照大神 AMATERASU

- ・「打撃」「投げ」「防御行動」ところからでも安定してDMGを与えられる
- ・超必殺神業の「岩戸隠れ」は、「防御行動」としては高DMGで捨て札の回収付
- ・全体的に火力はやや抑えめ

## 必殺神業

打撃 <グ>	草薙剣	4DMG	このカードは「避け」に勝つ。
投げ <チヨキ>	八咫瓊勾玉	4DMG	このカードは3DMG以下の「打撃<グ>」に勝つ。
防御行動 <パー>	八咫鏡	1DMG	これに相手にDMGを与えた場合、手札から「草薙剣」「八咫瓊勾玉」のどちらか1枚を出してコンボ(追加DMG)にできる。

## 超必殺神業 (神力5以下のときのみ使用可能)

防御行動 <パー>	岩戸隠れ	5DMG	これに相手にDMGを与えた場合、あなたは捨て札置き場から「草薙剣」「八咫瓊勾玉」「八咫鏡」の内いずれか1枚を手札に戻すことができる。
--------------	------	------	--



## ブッダ BUDDHA

- ・あいにくにも勝ちやすい技が多く、やや強引な攻めができる
- ・超必殺神業の「空」は、打撃以外にはほぼ負けずDMGも非常に高い
- ・打撃カードが多い神(関羽、アヌビス)相手だと、やや戦いにくい

## 必殺神業

打撃 <グ>	三法印	4DMG	このカードは3DMG以下の「打撃<グ>」に勝つ。
投げ <チヨキ>	六道	5DMG	このカードは4DMG以下の「投げ<チヨキ>」に勝つ。
防御行動 <パー>	十二因縁	2DMG	これに相手にDMGを与えた場合、あなたは捨て札置き場から「投げ<チヨキ>」カードを1枚まで手札に戻すことができる。

## 超必殺神業 (神力5以下のときのみ使用可能)

投げ <チヨキ>	空	7DMG	このカードは6DMG以下の「投げ<チヨキ>」に勝つ。
-------------	---	------	----------------------------



## アヌビス ANUBIS

- ・捨て札を利用した神業が多く、特に終盤でのDMGが極めて高い
- ・超必殺神業の「死者の書」は、終盤で一撃必殺のDMGを誇る
- ・あいにくに強い神業はなく、しっかり読み勝たないと高火力を発揮できない

## 必殺神業

打撃 <グ>	冥界神の天秤	5DMG	これに相手にDMGを与えた場合、あなたは手札からカードを2枚まで捨てても良い。その後、あなたは捨て札置き場から任意のカードを「手札から捨てた枚数」だけ手札に戻すことができる。
投げ <チヨキ>	ジャッカル之魂	2DMG	これに相手にDMGを与えた場合、「あなたの捨て札の枚数×1」の追加DMGを相手に与える。
防御行動 <パー>	マアトの羽根	2DMG	これに相手にDMGを与えた場合、あなたは手札からカードを2枚まで捨てても良い。その後、「手札から捨てた枚数×1」の追加DMGを相手に与える。

## 超必殺神業 (神力5以下のときのみ使用可能)

打撃 <グ>	死者の書	5DMG	これに相手にDMGを与えた場合、「あなたの捨て札の枚数×1」の追加DMGを相手に与える。
-----------	------	------	--