

神バトルのテレビキ

ゲームデザイン:大野真樹
イラスト:シラカワリュウ



プレイ人数:2人
プレイ時間:約5分
対象年齢:10歳以上

神①ゲームのジユンビ

1. 両プレイヤーは使いたい神を1柱選びます。
1セットしかない場合、使いたい神が被ったなら任意の方法でどちらが使うかを決めてください。
2セットある場合は同神対戦が可能です。
2. 神力ゲージカードを両プレイヤーに1枚ずつ配ります。
「ノコリ10」と記載してあるゲージが見えるように、自分の神カードを神力ゲージカードの上に置いてください。
3. 自分が使う神の神業カード計10枚をよくシャッフルし、5枚引き手札とします。
残りの5枚は山札とし、自分の前に置いてください。

プレイヤーは一度だけ手札の引き直しができます。
引き直しをする場合は手札の神業カードを一度山札に戻してからよくシャッフルし、改めて神業カードを5枚引きます。

4. 神バトルの勝敗は「1本先取の1ラウンド制」「2本先取の3ラウンド制」「3本先取の5ラウンド制」のいずれかで決まります。何ラウンド制で戦うか、任意の方法で決めてから神バトルの開始です。

神 ナイヨウブツ

●神カード ×5枚



●神力ゲージカード ×2枚



神カードを重ねて現在のノコリ神力を示します

●神業カード ×50枚

(神はそれぞれ10種の神業をもちます)

攻撃属性
・打撃<ク>
・投げ<チヨキ>
・防御行動<パ>

神業名



神業効果説明

付与DMG(ダメージ)

●神バトルのテレビキ ×1枚

●神業表 ×1枚

神 ゲームのナガラ

- ①ゲームのジユンビ
- ②神バトル
- ③勝敗ハンテイ

神②神バトル

1. 両プレイヤーは手札から1枚の神業カードを選び、自分の前に伏せて出します。
2. お互いの神業カードが揃ったら、いつせいに前に出した神業カードを表にします。
3. 攻防の結果を判定し(後述)、神業カード効果の処理をします。
4. 「DMGを受けた/神力が回復した」プレイヤーは、自分の神カードをスライドし、神力ゲージカードの神力表示を変更してください。
5. 使用した神業カードは捨て札とし、捨て札置き場に置きます。
6. 山札から神業カードを1枚引いて手札に加えてください。
7. 以上1~6を繰り返し、
「どちらかのプレイヤーが神力0となりノックアウト」
「山札から神業カードを引けなくなりタイムアウト」になると、
③勝敗判定に進みます。



つづきは裏面ぞ

神 神バトルの攻防について

神業カードは、「打撃<グ->」「投げ<チヨキ>」「防御行動<パー->」の3種に区分されます。じゃんけん同様、「打撃<グ->」は「投げ<チヨキ>」に勝ち、「投げ<チヨキ>」は「防御行動<パー->」に勝ち、「防御行動<パー->」は「打撃<グ->」に勝ちます。攻防に勝てば、カードに記載されているDMG分、相手の神力ゲージを減らします。攻防があいこの場合、それらは打ち消し合いとなりお互いにDMGは与えません。

神業カードには「あいこや負けであっても、一部の神業に勝つことができる」「DMGを与える代わりに自分の神力を回復する」「捨て札置き場から特定枚数の神業カードを手札にできる」など、神によってさまざまな効果があります。神力が5以下のときにしか使えない「超必殺神業」は、それぞれの神に1枚ずつしかない強力な神業です。相手の神に応じた神業を選択することが、勝利の秘訣です。

神 ③勝敗ハンテイ

1. 「どちらかのプレイヤーが神力0となりノックアウト」の場合、神力が残っているプレイヤーが勝利し、1本取得となります。
2. 「山札からカードを引けなくなりタイムアウト」の場合、より神力が残っているプレイヤーが勝利し、1本取得となります。もしも残っている神力が同じなら引き分けとなり、両プレイヤーとも1本取得となります。
3. 「2本先取の3ラウンド制」または「3本先取の5ラウンド制」の場合、規定ラウンド数に達していなければ、ふたたび神バトルをしてください。
4. 相手より先に規定ラウンド数を取得したプレイヤーの勝利です。
5. もしも引き分けによって両プレイヤー同時に規定ラウンド数に達してしまった場合、完全な引き分けとなります。

神 QアンドA

Q 「弱攻撃」からコンボで出す「打撃<グ->」カードや、「避け」から反撃で出す「打撃<グ->」や「投げ<チヨキ>」カードの特殊効果は発動しますか？

A 発動します。例えば、「避け」から「弱攻撃」を出した場合、「弱攻撃」から続けてもう1枚「打撃<グ->」カードを出してコンボにすることも可能です。

Q イエスの「悔い改め」とブツダの「三法印」が同時に出示された場合、どう処理するのでしょうか？

A 「悔い改め」のDMGは0になるため、「三法印」が勝ちます。

Q イエスの「悔い改め」と天照大神の「八尺瓊勾玉」が同時に出示された場合、どう処理するのでしょうか？

A 「悔い改め」のDMGは4になるため、「悔い改め」が勝ちます。

Q アヌビスの「ジャッカル之魂」で相手にDMGを与えた場合、「ジャッカル之魂」は捨て札として数えても良いのでしょうか？

A 効果の処理を終えるまで捨て札ではないので、数えられません。アヌビスの「死者の書」についても同様です。

セイサク:株式会社カaramelカラム

公式サイト:caracolu.com

ツイッター:@Caramel_Column



なかよく遊ぼう

神